

# RÈGLEMENT DU TOURNOI 3x3

- 1 - Match de 10 minutes sur un seul panier (2x5 minutes, avec 1 minute de pause entre chaque période).
- 2 - **Un point pour les tirs à l'intérieur des 6,75m et 2 points au-delà.**
- 3 - Si une équipe marque 21 points avant les 10 minutes, elle remporte le match.
- 4 - 4 fautes personnelles autorisées.
- 5 - Lancers-francs à tirer (un seul) après **7 fautes collectives**.
  - Un joueur qui commet **4 fautes** est exclu du match.
  - Une faute commise sur un tireur à l'intérieur de la ligne des 6m75 donne 1 lancer franc.
  - Une faute commise sur un tireur à l'extérieur de la ligne des 6m75 donne 2 lancers francs.
  - Si une faute est commise sur un tireur et que le **shoot** est **réussi**, le tireur bénéficie d'un lancer franc supplémentaire.
- 6 - **12 secondes pour shooter.**
- 7 - Fautes et violations, **remise en jeu** selon le code de jeu.
- 8 - Les équipes sont composées de 3 joueurs + 1 remplaçant possible.
- 9 - La première possession de balle est attribuée par tirage au sort.
- 10 - En cas de situation d'entre-deux, **la balle est donnée à la défense.**
- 11 - **En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire**, les deux équipes jouent une **prolongation (2 minutes maximum)**
- 12 - Les changements se font sur balle arrêtée.
- 13 - Sur panier marqué, la balle change de mains. **La remise en jeu** se fait sous le panier **dans l'arc de non charge**, sans sortir du terrain.
- 14 - Pour qu'une attaque soit valable, la balle doit être au-delà de la ligne à 2 points.
- 15 - **Après chaque intervention de gestion du match (auto-arbitrage, supervision, arbitre), la remise en jeu se fait au-delà de la ligne à 2 points, face au panier par un cheek-ball.**
- 16 - **Tout comportement déplacé ou antisportif peut amener la disqualification du joueur.**