



## **RÈGLEMENT DU TOURNOI 3x3**



**1 - Match de 10 minutes sur un seul panier (2x5 minutes, avec 1 minute de pause entre chaque période).**

**2 - Un point pour les tirs à l'intérieur des 6,75m et 2 points au-delà.**

**3 - Si une équipe marque 21 points avant les 10 minutes, elle remporte le match.**

**4 - 4 fautes personnelles autorisées.**

**5 - Lancers-francs à tirer (un seul) après **7 fautes collectives**.**

- Un joueur qui commet **4 fautes** est exclu du match.
- Une faute commise sur un tireur à l'intérieur de la ligne des 6m75 donne 1 lancer franc.
- Une faute commise sur un tireur à l'extérieur de la ligne des 6m75 donne 2 lancers francs.
- Si une faute est commise sur un tireur et que le **shoot** est **réussi**, le tireur bénéficie d'un lancer franc supplémentaire.

**6 - 12 secondes pour shooter.**

**7 - Fautes et violations, **remise en jeu** selon le code de jeu.**

**8 - Les équipes sont composées de 3 joueurs + 1 remplaçant possible.**

**9 - La première possession de balle est attribuée par tirage au sort.**

**10 - En cas de situation d'entre-deux, **la balle est donnée à la défense**.**

**11 - En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire**, les deux équipes jouent une **prolongation (2 minutes maximum)**

**12 - Les changements se font sur balle arrêtée.**

**13 - Sur panier marqué, la balle change de mains. La remise en jeu se fait sous le panier **dans l'arc de non charge**, sans sortir du terrain.**

**14 - Pour qu'une attaque soit valable, la balle doit être au-delà de la ligne à 2 points.**

**15 – Après chaque intervention de gestion du match (auto-arbitrage, supervision, arbitre), la remise en jeu se fait au-delà de la ligne à 2 points, face au panier par un cheek-ball.**

**16 - Tout comportement déplacé ou antisportif peut amener la disqualification du joueur.**

